

PIŁKARZYKI

W przeciwieństwie do dużej wersji futbolu stołowego, w tej grze bierze udział tylko 6 piłkarzy w jednej drużynie – rząd napastników oraz rząd obrońców, w tym bramkarz.

Mecz rozgrywany jest w zakresie 10 punktów, naliczanych poprzez odwracanie drewnianych tabliczek lub przesuwanie pionka (różne opcje w zależności od modelu).

Rozpoczęcie meczu następuje po wrzuceniu piłki (korkowa piłeczka), możliwie jak najprościej wzdłuż linii środkowej.

Napastnicy próbują przejąć piłkę i strzelić ją w kierunku bramki przeciwnika.

Punkt jest uznawany za zdobyty, kiedy piłka całkowicie wpadnie do bramki.

Szczególne przypadki:

- Jeśli piłka odbije się od wnętrza bramki przeciwnika i wróci na pole gry, wtedy odejmuje się punkt drużynie broniącej. Napastnik może bezpośrednio potem wykonać strzał na bramkę. Jeśli obrońca ma zero punktów, nie można mu przyznać punktu ujemnego.
- Jeśli piłka znajdzie się poza boiskiem, jej powrót do gry odbywa się na polu środkowym.
- Gracz, który zdobył gola rozpoczyna także nowe zagranie, jak na początku meczu.
- Wszyscy piłkarze mogą zdobywać gole, i to we wszystkich pozycjach, nie ma w tej grze zakazanego „martwego” pola.

- Dozwolony jest także „młynek”, o ile jest kontrolowany – kontrola piłki na początku (blokowanie pod stopą piłkarza), a następnie wykonanie maksymalnie jednego obrotu.
- Nie jest dozwolone zagranie polegające na zmianie kierunku piłki przeciwnika poprzez ciągnięcie lub bardzo szybkie popychanie drążka.

Nie można:

- Używać dłoni, kiedy piłka jest w grze.
- Celowo poruszać grą.
- Wykręcać drążków.

Wygrywa drużyna, która zdobędzie 10 punktów.

HOCKEY

Gracze grają w tę grę, korzystając z jednego odbijaka, który należy mocno trzymać w dłoni. Odbijaka nie można odrywać od boiska ani przekraczać nim linii środkowej.

Rozpoczęcie gry następuje poprzez losowanie.

Punkt uznawany jest za zdobyty, kiedy piłeczka całkowicie wpadnie do bramki, o ile nie popełniono przy tym błędu. Błąd zostaje popełniony:

- Kiedy dotknie się piłeczki dłonią lub jakąkolwiek inną częścią ciała.
- Jeśli blokuje się piłeczkę pod swoim odbijakiem.
- Jeśli swoim odbijakiem przekroczy się linię środkową.

W przypadku popełnienia błędu przekazuje się piłeczkę przeciwnikowi.

Gracz, który zdobył bramkę rozpoczyna kolejne zagranie.

Kiedy piłka jest w kontakcie z linią środkową, obaj gracze mogą wykonać strzał.

Zwycięża gracz, który zdobędzie 10 punktów.