

DJECO DJ08129 Instrukcje do gier

## **LOTTO DOTYKOWE TACTILO LOTTO ZWIERZĘTA**

Taktyczna gra dotykowa Lotto.

### **Wiek**

3-99 lat

### **Liczba graczy**

1-4

### **Czas trwania**

10 minut

### **Zawartość**

- 1 koło (ruletka) zawierające 6 różnych materiałów,
- 18 kart ze zwierzętami i odpowiadającymi ich futerkom materiałami,
- 1 worek materiałowy.

### **Cel gry**

Używając zmysłu dotyku wyciągnąć z torby jedna z kart odpowiadającą wylosowanemu zwierzęciu.

### **Przebieg gry**

Wszystkie karty ze zwierzętami należy włożyć do worka.

Najmłodszy z graczy kręci kołem, gracze obserwują na jakim materiale się zatrzyma, jeśli zatrzyma się pomiędzy 2 materiałami należy zakręcić kołem jeszcze raz.

Następnie gracze sięgają do worka i losują karty starając się wybrać tą z tym samym materiałem jaki został wylosowany na kole – posługują się zmysłem dotyku. Kiedy już dokonają wyboru wyjmują rękę z wylosowaną kartą i pokazują ją pozostałym graczom sprawdzając czy wylosowana karta zgadza się ze wskazaniem koła.

- Jeżeli karta zgadza się z losowaniem koła i materiały do siebie pasują wygrywa się punkt przychodzi kolej na następnego gracza.

- Jeżeli wylosowana karta nie pasuje wkłada się ją z powrotem do worka i losuje następny gracz.

- Jeżeli w worku nie ma karty z odpowiadającymi wylosowanemu na kole materiałowi kręcimy kołem raz jeszcze.

Kto wygrywa? Wygrywa ten, kto po opróżnieniu worka ma najwięcej kart.

### **Dwie wersje dla młodszych graczy:**

- Każde z dzieci, po kolei bierze kartę z worka, którą muszą później dopasować do materiału na kole.

- Wszystkie karty kładziemy na stole obrazkami do góry, pierwszy z graczy kręci kołem i wybiera spośród kart odpowiadającą wylosowanemu materiałowi.

