

Zawartość gry:

- 2 skrzynki z ogródkiem warzywnym
- 4 krety (biały / szary) dla każdego gracza
- 12 marchewek dla każdego gracza

CEL MISJI:

Jak najszybciej znaleźć wszystkie krety, zanim te zjedzą wszystkie marchewki.

BITWA O OGRÓD WARZYWNY**Przygotowanie:**

Gracze dowolnie układają w swoich ogródkach krety oraz marchewki.

Przebieg gry:

Gracze po kolei wybierają jedno pole z ogródka przeciwnika i oznajmiamy swój wybór na głos (na przykład: C – 2). Przeciwnik musi wtedy usunąć ze wskazanego pola umieszczony tam element. Jeśli to marchewka, kolejne pole wyznacza przeciwnik. Jeśli to kret, gracz zagrywa ponownie.

Wygrywa gracz, któremu uda się odnaleźć 4 krety w ogródku przeciwnika.

Wariant: MEMO**Przygotowanie:**

Gracze dowolnie układają w swoich ogródkach krety oraz marchewki.

Następnie gracze wymieniają się skrzynkami!

Przebieg gry:

Gracze po kolei wybierają po jednym elemencie. Jeśli to marchewka, gracz wsadza ją z powrotem w to samo miejsce. Jeśli to kret, gracz usuwa go z ogródka i zagrywa od nowa. Należy dobrze zapamiętywać wybierane elementy.

Wygrywa gracz, któremu uda się odnaleźć 4 krety ze swojego ogródka.