

2- 4 graczy

Celem gry jest zakończenie partii bez kiciusia w ręce!

Przygotowanie do gry:

Na początku partii jeden z graczy (rozdający) tasuje, a następnie rozdaje po kolei wszystkie karty.

Zasady gry:

Przed rozpoczęciem każdy z graczy wyciąga ze swojej puli utworzone pary i kładzie je odsłonięte przed sobą.

Partia się rozpoczyna, rozdający pokazuje „wachlarz” swoich zasłoniętych kart graczowi po prawej stronie. Ten wyciąga jedną kartę i jeśli dzięki niej może utworzyć parę z którąś ze swoich kart, pozbywa się takiej pary i kładzie ją przed sobą.

Następnie gracz pokazuje swój „wachlarz” graczowi po swojej prawej stronie, ten ciągnie jedną kartę, i tak dalej.

Uważać, aby nie wylosować kiciusia! Kiciuś jako jedyny nigdy nie tworzy pary.

Po utworzeniu wszystkich par przegrywa ten, kto zostaje z kiciusiem w ręce.