

Galopujące koniki! (4321)

Gra dla 2-4 osób w wieku 3 do 12 lat.

Gra posiada 2 warianty.

Autorka: Susanne Gawlik

Ilustracje: Stefanie Klassen

Czas trwania gry: ok. 10 min.

Koniki spędziły wspaniały dzień na pastwisku ! Teraz muszą czym prędzej uciekać do stajni! Biegały skakały tak długo, że zrobiło się bardzo późno.

Po drodze będą potrzebowały waszej pomocy żeby zebrać rzeczy, które będą im potrzebne. Komu uda się zaprowadzić jak najszybciej konika do jego boksu?

Zawartość gry:

1 plansza do gry

4 drewniane koniki

4 plansze puzzli po 7 elementów

1 kostka czerwona

1 kostka niebieska

2 ogrodzenia (potrzebne do wariantu gry- bieg z przeszkodami)

Instrukcje do gry

Cel gry:

Celem gry jest odprowadzenie koników z pastwiska do stajni. Gracz rzuca obiema kostkami i wybiera jedną: czerwoną lub niebieską. Na jednej znajdują się oczka, na drugiej symbole. Może przesunąć swojego konika na planszy lub uzupełnić element swoich puzzli. Wygrywa ten komu uda się jako pierwszemu skompletować puzzle, tym samym doprowadzić konika do boksu.

Przygotowania do gry:

Przed rozpoczęciem gry należy ostrożnie rozłączyć elementy puzzli.

Rozłóżcie planszę pośrodku stołu.

Każdy z graczy układa przed sobą jedną planszę z puzzlami, wybiera swojego konika i ustawia na starcie.

Przygotujcie 2 kostki i elementy puzzli.

Przebieg gry:

Gracze według kierunku wskazówek zegara.

Rozpoczyna gracz, który ostatni pogłaskał konia i obie kostki.

Czerwona kostka ile pól możesz konika.

meta



pola
przebiegu

ruchu

jako
wyrzuca

wskazuje o
przesunąć

start

Niebieska kostka wskazuje, który element puzzli możesz wziąć np. *kiedy na kostce wyskoczy podkowa, możesz ułożyć właśnie ten element puzzli*. Gwiazdka wskazuje, że możesz wybrać dowolny element puzzli. Możesz zdecydować, którą kostkę wybrać. Masz wybór czy przesunąć konika czy wybrać element puzzle. Kolej przechodzi na następnego gracza.

Uwaga: Możesz wprowadzić konika tylko wtedy, kiedy ułożyłeś wszystkie 7 elementów puzzli. Postaraj się to zrobić jak najszybciej.

Koniec gry:

Wygrywa ten, komu uda się jak najszybciej skompletować swoje puzzle, wtedy może wprowadzić swojego konika do boks. Bravo!!! Spisałeś się na medal, potrafisz dobrze zaopiekować się konikiem.

Warianty gry:

Wariant prosty:

Gra staje się prostsza, jeżeli używamy obydwu kostek. W momencie, kiedy nie ma już miejsca na ułożenie elementu puzzli, który pokazuje czerwona kostka, nie bierzemy ich w tej rundzie.

Dwa ostatnie warianty rozgrywamy tak jak grę podstawową dodając do niej dodatkowe reguły:

Bieg z przeszkodami:

Przed rozpoczęciem gry ustawcie przeszkody na dowolnych polach przebiegu, np. *Gracz wyrzucił 3, a na 2 polu jest przeszkoda, wtedy blokuje konika i nie może ruszyć się na 3 pole.*

Jedna kostka:

Gracz, którego kolei nadchodzi musi wybrać tylko jedną kostkę.