

Każdy gracz dysponuje zestawem 4 pionków w jednym kolorze. Gracze rzucają kostką według ruchu wskazówek zegara, przy czym grę rozpoczyna osoba z największą liczbą oczek. By móc umieścić pionek na planszy kostka musi pokazać 6 oczek, po czym gracz rzuca kostką jeszcze raz, by wprowadzić pionek w ruch. Za każdym razem, gdy gracz wyrzuca 6 oczek może umieścić kolejny pionek na planszy albo przesunąć się o 6 pól pionkiem, który już jest na planszy. Po każdym rzucie kostką to gracz decyduje którym pionek zostanie wprowadzony w ruch. Każde przesunięcie pionka odbywa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara o ilość oczek wyrzuconych na kostce. Ilość 6 oczek na kostce gwarantuje dodatkowy rzut kostką. Jeśli pionek zatrzyma się na pionku innego koloru, pierwszy pionek z tego pola zostaje zbity i wraca do pola startowego. Jeśli pionki tego samego koloru spotkają się na tym samym polu, tworzą blok, który nie może być ani zbity, ani rozdzielony, ani przesunięty przez przeciwnika. Gdy gracz kończy grę jednym pionkiem wprowadza go do pól w „domu”. Kolejny pionek może być wprowadzony na planszę tylko, jeśli zostanie wyrzuconych 6 oczek na kostce. Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy wprowadzi wszystkie pionki do „domu”. Pozostali gracze walczą o kolejne miejsca.