

Jednorożce w chmurach

Witaj, Rosalie!

Gra kooperacyjna polegająca na ściganiu się i zbieraniu kryształów

dla 2 – 4 graczy w wieku od 4 do 99 lat

Autorka: Kristin Mückel

Projekt graficzny: Stephanie Roehe

Czas gry: około 15 minut

Hura, do krainy chmur przybywa nowy mieszkaniec! Jednorożce Błyszczący Szczęściarz, Gwiazdny Pył, Magiczny Kwiat oraz Magiczny Wir chcą zgotować wspaniałe przyjęcie maleńkiemu jednorożcowi Rosalie, dlatego też przygotowują wielką imprezę powitalną. Zapraszają wszystkich swoich przyjaciół i zbierają wielkie kryształy z chmur. Ale muszą się spieszyć, wszystko na różowej chmurze świątecznej musi być gotowe na przybycie Rosalie.

Zawartość gry

4 jednorożce: Błyszczący Szczęściarz (różowy), Gwiazdny Pył (żółty), Magiczny Kwiat (fioletowy) oraz Magiczny Wir (turkusowy), 1 maleńki jednorożec Rosalie (różowy), 1 kostka do gry, 1 plansza do gry z obracającą się strzałką, 8 okrągłych płytek z przyjaciółmi, 8 kwadratowych płytek z przyjaciółmi, 10 kryształów z chmur, 1 instrukcja gry.

Przed rozpoczęciem pierwszej partii: delikatnie ściągnąć okrągłe płytki z planszy do gry.

Przygotowanie do gry

Złożyć planszę do gry i położyć ją na środku stołu. Każde z dzieci wybiera jednego jednorożca i stawia go na zamku w chmurach, znajdującym się w lewym dolnym rogu planszy do gry (= start). Pozostałe jednorożce trafiają z powrotem do pudełka. Umieścić maleńkiego jednorożca Rosalie na jego własnej fioletowej chmurze startowej.

[opis elementów gry, zgodnie z ruchem wskazówek zegara:]

Chmura świąteczna

Chmura startowa Rosalie

Małe chmurki „donice z kwiatami”

Małe chmurki „szansa”

Kryształy z chmur

Okrągłe płytki z przyjaciółmi

Kostka do gry

Kwadratowe płytki z przyjaciółmi

Zamek w chmurach (= pole startowe jednorożców)

Chmura z kryształami

Przebieg gry

Wymieszać 8 płytek okrągłych oraz 8 płytek kwadratowych - płytki powinny być przy tym odwrócone obrazkiem w dół. Następnie rozłożyć okrągłe płytki, ciągle zakryte, na małych chmurkach z doniczkami z kwiatami. Każdy z graczy wybiera jedną kwadratową płytkę z przyjaciółmi i kładzie ją przed sobą stroną odkrytą. Jeśli w grze bierze udział tylko 2 graczy, każdy z nich wybiera dwie płytki kwadratowe. Pozostałe płytki z przyjaciółmi kładzie się odkryte powyżej chmury z kryształami. Przygotować kryształy z chmur oraz kostkę do gry.

Co wskazuje kostka?

- **Jedną, dwie lub trzy chmury**

Przesuń swojego jednoroźca do przodu lub do tyłu, zgodnie z liczbą odpowiadającą chmurom na planszy do gry. Na tej samej chmurze może znajdować się więcej niż jeden jednorożec jednocześnie. Aby wylądować na żółtej chmurze z doniczką lub różowej chmurze z szansą nie musisz wykorzystać wszystkich punktów uzyskanych w wyniku rzutu kostką.

- **Iskrząca chmura**

Leć na dowolną żółtą lub różową małą chmurkę. Jeśli wszystkie kryształy z chmur są już zebrane, a wszyscy przyjaciele zgromadzeni na świątecznej chmurze, możesz wtedy lecieć od razu na chmurę świąteczną.

- **Małeńki jednorożec Rosalie**

Rosalie przesuwa się do przodu o jedną chmurę.

Gdzie ląduje jednorożec?

Na małej różowej chmurce „szansa”

Zakręć kołem fortuny i zobacz, co wskaże: 1, 2 lub 3 kryształ z chmur. Połóż odpowiednią liczbę kryształów na obrazkach z chmurą „kryształy”.

Na chmurze z tęczą

Możesz używać tęczy jako skrót (do przodu lub do tyłu), nawet jeśli Twoja kolejka się tutaj nie kończy. Jeśli po wykorzystaniu tęczowego skrót pozostaną Ci jeszcze do wykorzystania punkty z kostki, nadal przesuwasz do przodu swojego jednorożca.

Na małej żółtej chmurce „donica z kwiatami”

Odwróć znajdującą się na niej żółtą płytkę z przyjacielem! Jeśli nie ma tam żadnej płytki oznacza to, że ten przyjaciel znajduje się już na świątecznej chmurze.

→ Przyjaciel z tej żółtej okrągłej płytki pasuje do przyjaciela z Twojej płytki kwadratowej?

Super – wsuń tę okrągłą płytkę do jednej z ośmiu różowych chmur wokół chmury świątecznej, następnie połóż swoją kwadratową płytkę obrazkiem w dół z pozostałymi płytkami z przyjaciółmi znajdującymi się przy planszy do gry.

→ Przyjaciel pasuje do jednej z kwadratowych płytek ułożonych na stole obrazkiem do góry?

Super – wsuń okrągłą płytkę do jednej z ośmiu różowych chmur wokół chmury świątecznej, następnie odwróć obrazkiem w dół pasującą kwadratową płytkę.

→ Przyjaciel z tej okrągłej płytki należy do innego gracza?

Odwróć ponownie okrągłą płytkę! To właśnie ten gracz będzie musiał ją odwrócić, jest jedynym, który może ustawić tego przyjaciela na świątecznej chmurze.

Następnie zagrywa kolejny gracz.

Zakończenie partii

Gra kończy się kiedy

- udało się zgromadzić wszystkich przyjaciół i zebrać wszystkie kryształy z chmur. Jednorożce muszą zatem galopować w kierunku różowej chmury, na której organizowana jest impreza. Jeśli kostka wskazuje iskrzącą chmurę, można od razu lecieć na świąteczną chmurę. Niespodzianka się udała i wszyscy są zwycięzcami. Świątowanie czas zacząć!

albo

- Rosalie przybywa na chmurę przed zakończeniem świątecznych przygotowań. Szkoda, przygotowania do imprezy niestety nie zostały zakończone, dlatego wszyscy przegrywają. Spróbujcie ponownie!