

Primotopo



F GB D NL E I P DK S RUS



Primotopo

Zawartość:



x1



x5



x12

Zasady gry:



3-6 lat



1 dorosły/ 1 dziecko

Prosta i zabawna gra rozwijająca wyobraźnię przestrzenną

Zawartość: 1 drewniana tabliczka, 5 żetonów ze zwierzętami i 12 obustronnych kart

Cel gry: Ustalić położenie 5 zwierząt w odniesieniu do 3 elementów scenki.

Umieść planszę przed dzieckiem i pomóż mu poznać następujące symbole:



Na



Pod



W

Następnie nazwijcie poniższe elementy:



Drzewo



Taczka



Plot

Na końcu poznajcie wszystkie zwierzątka:



Owca



Królik



Świnia



Krowa



Gęś

Przebieg gry:

Na każdej karcie zwierzęta są umiejscowione w różnych miejscach względem elementów na planszy (drzewa, taczki i płotu).



Na przykład, według obrazka obok:

- Świnka znajduje się **pod** taczka,
- Gęś znajduje się **na** taczce.

Zadaniem dziecka jest położyć żetony ze zwierzętami na drewnianej tabliczce według położenia zwierząt na obrazku.

Jak grać:

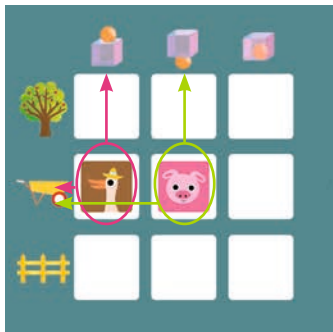
Dziecko wybiera kartę i kładzie ją przed sobą. Dorosły prosi dziecko, aby znalazło na **obrazku**:

1. Gdzie jest **świnka**?
2. Gdzie jest **gąska**?

Dziecko wskazuje zwierzątka na karcie i próbuje powiedzieć, gdzie się znajdują względem określonych elementów.

Kiedy już wiedzą, układają żetony w odpowiednich miejscach na planszy.

Po skończeniu wystarczy obrócić kartę i sprawdzić odpowiedzi!



DJ08328

Uwaga! Małe elementy!



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China – Designed in France