

## Podróźne Bingo

Klasyczne Bingo w wersji podróźnej dla 2 graczy w wieku 5 – 99 lat.

Ilustracje: Mirka Schröder, Anna- Lena Filipiak

Czas trwania rozgrywki: ok. 10-15 minut

### Zawartość gry:

2 tablice, 76 kart magnetycznych z obrazkami, 20 magnetycznych "X", 1 plastikowy woreczek, instrukcja do gry.



*Przed pierwszą rozgrywką:*

*Powypychajcie magnetyczne kartoniki z ramek i wyrzućcie niepotrzebne elementy.*

### Przed rozpoczęciem gry:

Jeden z graczy otrzymuje denko pudełka, a drugi jego przykrywkę, następnie wkłada do niego swoją tablicę.

Każdy z graczy otrzymuje 10 "X" i umieszcza je po prawej stronie tablicy. Włóżcie do plastikowego worka wszystkie magnetyczne kartoniki. Po kolei losujcie z woreczka po jednym z kartoników i układajcie je na swoich tablicach, aż do momentu, kiedy zapelnicie wszystkie wolne kwadraciki.

*Ważne:*

*Szukajcie kartoników ilustrujących obrazki, które możecie ujrzeć podczas podróży.*

### **Przebieg gry:**

Grajcie wspólnie w tym samym momencie. Na każdej z waszych tablic znajduje się po 16 kartoników magnetycznych z obrazkami przedstawiającymi różne rzeczy, które musicie teraz wypatrywać w okolicy, w której podróżujecie. W momencie, kiedy jedno z Was ujrzy rzecz znajdującą się na kartonikach niech powie o tym na głos. Teraz niech pokaże drugiemu graczowi swój kartonik, a następnie umieść na nim "X".

### **Koniec gry:**

Gra kończy się w momencie, kiedy jednemu z graczy z 4 "X" utworzy się linia prosta (pionowa, pozioma lub przekątna), wtedy krzyknie: Bingo! Drugi gracz sprawdza, czy jego linia jest prawidłowa, jeżeli tak to wygrał. W przypadku, kiedy okaże się, że się pomylił automatycznie wygrywa drugi z graczy.

Jeżeli uda Wam się ułożyć linię "X" w tym samym momencie ogłaszany jest remis.

### *Wskazówka:*

*Nie macie żadnego towarzysza podróży do wspólnej gry? Bingo jest również grą dla 1 osoby!*