

C'est des salades! (To kłamstwo) – Zabawa w blefowanie

Na początku partii każdy z graczy otrzymuje 5 kostek oraz pojemnik.

(Żaden z graczy w żadnym momencie gry nie może mieć więcej niż 5 kostek.)

Celem gry jest bycie ostatnim posiadaczem co najmniej jednej kostki do gry.

Przygotowanie do gry:

Na początku rozgrywki każdy z graczy potrząsa kostkami w swoim pojemniku, po czym odwraca go wraz z kostkami tak, by były pod nim schowane. Gracz dyskretnie przygląda się swoim kostkom, ale pozostali gracze nie mogą ich widzieć.

Gra składa się z kilku rozgrywek. Po zakończeniu każdej z nich gracz traci lub zdobywa kostkę. Rozgrzywka składa się z kilku zakładów robionych kolejno przez graczy w ustalonej przez nich kolejności. Zakład polega na ogłoszeniu całkowitej liczby jednej ścianki kostki (np. 5 pomidorów), którą wszyscy gracze mają pod swoimi pojemnikami. Kolejny gracz może więc podbić licytację, podważyć ją lub ją zaakceptować.

Blefowanie jest integralną częścią tej gry i gracze mogą przeprowadzać fałszywe licytacje dla zmylenia swoich przeciwników. Ponadto dozwolone jest komunikowanie się z pozostałymi graczami, aby wpłynąć na ich wybór.

Warto jednak pamiętać, że wszelkie oszustwa lub usiłowanie oszustwa są karane utratą kostki.

Gracze uzgadniają między sobą, który z nich rozpoczyna grę – zazwyczaj jest to najmłodszy z graczy. Gracz rozpoczynający grę wybiera także jej kierunek, wyznaczając kolejnego gracza po swojej prawej lub lewej stronie.

Następnie przystępuje do nowej licytacji gracz, który właśnie stracił lub zdobył kostkę.

Przebieg gry:

Pierwszy gracz ogłasza licytację dotyczącą całkowitej liczby ścianek o danej wartości. Na przykład oznajmia: jest 5 pomidorów. Oznacza to założenie, że prawdopodobnie jest co najmniej 5 pomidorów na kostkach wszystkich graczy.

Kolejny gracz ma 3 możliwości:

1 - Podbić licytującego:

W powyższym przykładzie, w którym pierwszy gracz założył liczbę 5 pomidorów, kolejny gracz może zwiększyć liczbę pomidorów (6, 7, itd.) lub zmienić warzywo, zachowując jednak poprzednią liczbę (np. 5 bakłażanów)

2 - Powiedzieć: „**To kłamstwo**” (gracz jest przekonany, że nie ma w sumie 5 pomidorów)

3 – Powiedzieć: „**Mniam mniam**” (gracz jest całkowicie zgodny – faktycznie myśli, że jest dokładnie 5 pomidorów)

W przypadku opcji 2 i 3 rozgrywka zostaje zakończona, gracze podnoszą swoje pojemniki i sprawdzają, czy całkowita liczba zgadza się z ostatnią licytacją.

Jeśli gracz mówi „To kłamstwo” po licytacji poprzedniego gracza i jeśli ma rację, wtedy poprzedni gracz traci kostkę.

Jeśli jednak się myli, wtedy to on traci kostkę.

Jeśli gracz mówi „Mniam mniam” po licytacji poprzedniego gracza i jeśli ma rację, wtedy zdobywa kostkę (chyba że ma ich już 5). W przeciwnym razie traci kostkę.

