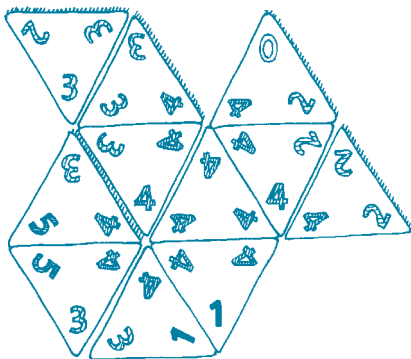


goki



Tri-Domino

Domino Trio

Треугольное домино

Tri-Domino

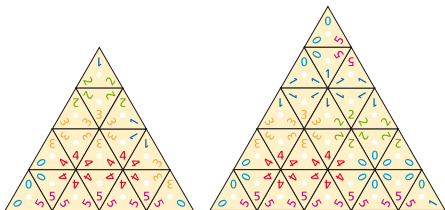
Tri-Domino ist ein besonderes Domino-Spiel für zwei und mehr Spieler.

Es besteht aus 76 Tri-Domino – Dreiecken mit jeweils bis zu 3 unterschiedlichen Zahlenmotiven. Insgesamt gibt es sechs verschiedene Motive.

Ziel des Spieles

Ziel des Spieles ist es, durch passendes Anlegen der Dreiecke möglichst viele oder sogar alle Dreiecke auszuspielen. Wer als Erster alle Dreiecke ausgespielt hat, beendet das Spiel und gewinnt diese Runde.

Bei Tri-Domino kommt es darauf an, die Dreiecke in Form eines großen Dreiecks anzulegen. Dieses große Dreieck kann die Kantenlänge von wahlweise vier oder fünf kleinen Dreiecken haben, wie in den Abbildungen gezeigt. Ziel des Spieles ist es, das jeweilige Dreieck möglichst komplett zu füllen.



Spielvorbereitung

Die Dreiecke werden, entsprechend der Anzahl der Mitspieler, gleichmäßig an die Mitspieler verteilt. Jeder Spieler erhält dabei die gleiche Anzahl Dreiecke, die er so vor sich aufstellt, dass sie von den übrigen Mitspielern nicht eingesehen werden können.

Für das kleine Dreieck mit der Kantenlänge vier kleiner Dreiecke werden die Spielkarten so verteilt:

- bei 2 Spielern = je 8 Tri-Domino-Dreiecke
- bei 3 Spielern = je 5 Tri-Domino-Dreiecke
- bei 4 Spielern = je 4 Tri-Domino-Dreiecke

Für das große Dreieck mit der Kantenlänge fünf kleiner Dreiecke gilt:

- bei 2 Spielern = je 12 Tri-Domino-Dreiecke
- bei 3 Spielern = je 8 Tri-Domino-Dreiecke
- bei 4 Spielern = je 6 Tri-Domino-Dreiecke

Die restlichen Dreiecke bilden den Vorrat und bleiben verdeckt auf dem Tisch liegen.

Der jüngste Mitspieler darf beginnen ein Dreieck als Startdreieck auszulegen. Die weiteren Mitspieler folgen im Uhrzeigersinn.

Die Regeln

Der erste Spieler legt sein erstes Dreieck aus, dieses stellt eine Spitze des zu bildenden großen Dreiecks dar. Jeder folgende Spieler legt an die bereits ausliegenden Dreiecke so an, dass die angrenzenden Zahlen zueinander passen und die Form des zu bildenden großen Dreiecks eingehalten wird. Berührt das eingefügte Dreieck zwei oder gar drei Kanten bereits ausliegender Dreiecke, müssen alle Zahlen einander berührender Kanten zueinander passen. Wer kein passendes Dreieck anlegen kann, zieht ein Dreieck aus dem Vorrat und setzt einmal aus. Kann er auch nach dem dritten nacheinander gezogenen Dreieck noch nicht anlegen, scheidet er aus dieser Spielrunde aus.

Spielgewinner ist, wer als erster alle Dreiecke passend ausgespielt hat oder, wenn alle Mitspieler noch über Dreiecke verfügen, die letzte Karte zur Vervollständigung des großen Dreiecks ausspielt. Bei mehr als zwei Mitspielern spielen die weiteren Spieler den zweiten und dritten Sieger aus, wenn der Gewinner mit Ablegen seines letzten Dreiecks das große Dreieck nicht vervollständigen konnte. Nicht immer kann man das große Dreieck sinnvoll vervollständigen, weil das letzte benötigte Dreieck zum Beispiel bereits an anderer Stelle verbaut wurde. Es ist deshalb notwendig, insbesondere in der Schlussphase einer Runde, sich durch vorausschauendes Spielen Möglichkeiten zum Weiterspielen zu erhalten.

Spielvarianten

Der Spieler, der zuerst ein Dreieck mit einem einheitlichen Motiv zieht, meldet dies den anderen Mitspielern und darf, nachdem alle Spieler ihre Dreiecke gezogen haben, das Spiel beginnen.

-Der Spieler, der ein Dreieck mit zwei passenden Zahlen anlegen kann, darf gleich danach noch ein weiteres Dreieck spielen.

-Für jedes aus dem Vorrat gezogene Dreieck erhält der Spieler 10 Minuspunkte. Der Gewinner eines Spiels erhält in jedem Fall 100 Punkte und weitere 10 Punkte für jedes Dreieck, das bei den Mitspielern zum Zeitpunkt seines Sieges verblieben ist.

Wer das letzte fehlende Dreieck in das große Dreieck einpasst, erhält dafür 50 Punkte als Prämie.

Wer am Ende aller Runden einer Spielserie eine bereits vor Spielbeginn vereinbarte Punktezahl (z.B. 300 Punkte) erreicht hat, darf sich „Tri-Domino-Champ“ nennen.

-Vor allem für kleinere Kinder geeignet ist eine Variante in der alle Karten, ohne einer festen Grundform zu folgen, angelegt werden. Kinder lernen, Verständnis für Farben und Formen zu entwickeln.

Wir wünschen viel Vergnügen mit Tri-Domino!

Tri-Domino

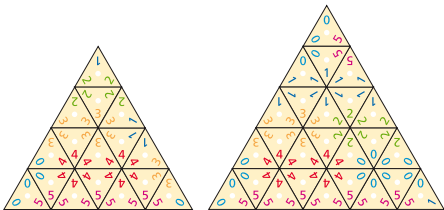
Tri-Domino is a special domino game for two to four players.

It consists of 76 domino triangle cards with a number between 0 and 5 in each corner of the triangle.

Aim of the game

Aim of the game is to play off as many or all of your triangle cards by positioning them strategically. The first player to play off all cards is the winner.

The trick in Tri-Domino is that you have to place your cards in such a manner that you form a bigger triangle and then go on to fill it. The sides of the bigger triangle can be either 4 or 5 triangle card lengths – as shown on the pictures below.



Preparation

The triangle cards are divided equally amongst the players. Each player must set up his/her cards so that the other players cannot see the front side.

In order to form a small triangle whose sides are FOUR card lengths long, the cards are divided up as follows:

- with 2 players = each player gets 8 Tri-Domino triangles
- with 3 players = each player gets 5 Tri-Domino triangles
- with 4 players = each player gets 4 Tri-Domino triangles

In order to form a big triangle whose sides are FIVE card lengths long, the cards are divided up as follows:

- with 2 players = each player gets 12 Tri-Domino triangles
- with 3 players = each player gets 8 Tri-Domino triangles
- with 4 players = each player gets 6 Tri-Domino triangles

The remaining cards are placed face down on the table.

The youngest player begins and the players take turns placing their cards in clockwise direction.

Game rules

The youngest player begins and places his first card. This card will be the first tip of the larger triangle. In clockwise direction, the other players take turns in placing one of their cards to form the larger triangle which will be either 4 or 5 card lengths long. The numbers on ALL touching edges of the cards must be the same. So depending on where the card is placed, one has to check that either only one side, two sides or even all three sides match the adjacent cards.

If a player cannot place one of the cards in front of him/her, they need to pick up a card from those lying face down on the table. One may pick up to three cards in one round and if one then still cannot place a card, it is the next player's turn.

Winner of the game is the player who either completes the large triangle by placing the very last piece OR the player who has no more cards left to play. If there are more than two players and the winner did not complete the large triangle with his/her last card, then the remaining players can continue playing to determine who comes second, third, etc.

Sometimes it will happen that the large triangle cannot always be fully completed because the next piece that is needed has been used elsewhere in the puzzle. It is therefore necessary, especially toward the end of the round, to observe carefully and place the cards strategically in order to be able to play on long enough to complete the large triangle.

Variations to the game

- Instead of letting the youngest player start, the first player to hold up a card with three of the same numbers on it can start the round.

- If a player places a card where two or three sides correspond to a card on the table, they may place another card.

- One can also play a series of rounds and collect points per round. The winner of a round gets 100 points PLUS 10 points for each triangle that is still in the other players' possession. For every card that a player has to take from the cards on the table, they get minus 10 points.

The player who places the last card into the big triangle and completes it gets 50 points as bonus.

Before playing a series of game rounds, all players could agree to a total point score (for eg. 300 points).

The first person to reach this amount of points could then call themselves the Tri-Domino Champion!

- An easier version especially suitable for younger children is that in which the cards can simply be placed down without having to form a large triangle. As long as they correspond to the numbers on the adjacent cards on one, two or all three sides. This also helps to develop an understanding for colours and shapes.

We wish you lots of fun with Tri-Domino!

F Tri-Domino

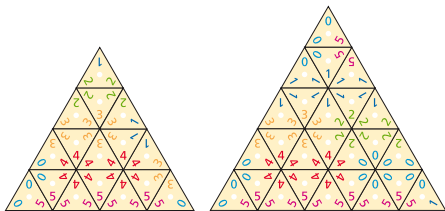
Tri-Domino est un jeu de domino très spécial pour deux joueurs et plus.

Il se compose de 76 Tri-Domino triangulaires sur lesquels sont inscrits 3 chiffres. Ces chiffres vont de 0 à 5.

But du jeu

Le but du jeu est de poser correctement le plus, voir même tous ses Tri-Domino sur la table. Le joueur qui pose tous ses Tri-Domino conclut le jeu et remporte la partie.

L'objectif du jeu est de réaliser de grands triangles à l'aide des Tri-Domino. Les côtés de ces grands triangles sont obtenus avec quatre ou cinq Tri-Domino, comme sur l'illustration. Le but du jeu est de réaliser le plus de ces grands triangles.



Préparation du jeu

Les Tri-Domino sont répartis de façon équitable selon le nombre de joueurs. Chaque joueur reçoit le même nombre de Tri-Domino qu'il dispose devant lui tout en les cachant aux autres joueurs.

Pour réaliser un petit triangle avec des côtés constitués de quatre Tri-Domino, les Tri-Domino sont distribués de la sorte :

- pour 2 joueurs = 8 Tri-Domino par joueur
- pour 3 joueurs = 5 Tri-Domino par joueur
- pour 4 joueurs = 4 Tri-Domino par joueur

Pour réaliser un grand triangle avec des côtés constitués de cinq Tri-Domino, les Tri-Domino sont distribués de la sorte :

- pour 2 joueurs = 12 Tri-Domino par joueur
- pour 3 joueurs = 8 Tri-Domino par joueur
- pour 4 joueurs = 6 Tri-Domino par joueur

Les Tri-Domino restant sont mis de côté faces cachées et servent de pioche.

C'est au plus jeune joueur de commencer en posant un Tri-Domino, puis les autres joueurs poursuivent dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les règles

Le premier joueur place son premier Tri-Domino qui représente le sommet du grand triangle à réaliser. Les joueurs continuent la figure en posant chacun leur tour leur Tri-Domino de sorte que les chiffres adjacents correspondent et que la forme du grand triangle en construction soit respectée. Si le Tri-Domino posé entre en contact avec deux ou trois côtés d'autres Tri-Domino, tous les chiffres adjacents doivent impérativement correspondre entre eux.

Si un joueur ne peut pas poser l'un de ses Tri-Domino, il en prend un dans la pioche et passe son tour. Si au bout de trois fois il ne parvient pas à piocher un Tri-Domino pouvant être placé, il est éliminé de ce tour.

Variantes du jeu

- Si au départ un joueur tire un Tri-Domino avec trois fois le même chiffre, il doit le signaler aux autres joueurs. Il commencera la partie lorsque les joueurs auront récupéré tous leurs Tri-Domino.

- Si un joueur pose un Tri-Domino adjacent à deux Tri-Domino différents, celui-ci doit rejouer immédiatement.

- Chaque joueur perd 10 points à chaque fois qu'il pioche un Tri-Domino. Lorsqu'un joueur remporte une partie il gagne 100 points et 10 points supplémentaires pour chaque Tri-Domino restant chez ses adversaires.

Celui qui pose le dernier Tri-Domino permettant de compléter un grand triangle reçoit 50 points en bonus.

Celui qui atteint en premier le nombre de points défini en début de partie (par exemple 300 points) est déclaré „Champion du Tri-Domino“

- Particulièrement adaptée aux jeunes joueurs, cette variante permet de jouer en posant les Tri-Domino sans avoir à construire un grand triangle. Les enfants développent leur logique et leur appréhension des formes et des couleurs.

Amusez-vous bien avec notre Tri-Domino !

Tri-Domino

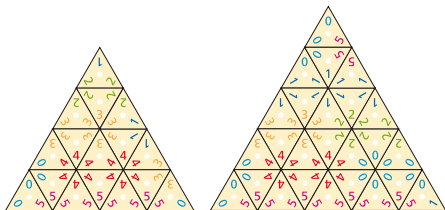
Tri-Domino es un juego de dominó especial para dos y más jugadores.

Se compone de 76 triángulos Tri-Domino con hasta 3 motivos de números diferentes cada uno. En total hay seis motivos diferentes.

Objetivo del juego

El objetivo del juego es jugar la mayor cantidad posible o hasta todos los triángulos por medio de colocación adecuada de los triángulos. Quien sea el primero en jugar todos los triángulos finaliza el juego y gana esa ronda.

En Tri-Domino se trata de colocar los triángulos formando un gran triángulo. Este gran triángulo puede tener la longitud de borde cuatro o cinco pequeños triángulos, a elección, como se muestra en las figuras. El objetivo del juego es llenar el correspondiente triángulo lo más completo posible.



Preparación del juego

Los triángulos se reparten uniformemente a los demás jugadores de acuerdo con la cantidad de jugadores. Todos los jugadores reciben la misma cantidad de triángulos, los cuales colocan delante suyo de modo tal que los demás jugadores no puedan verlos.

Para el triángulo pequeño con la longitud de borde de cuatro triángulos pequeños, las cartas de juego se reparten del siguiente modo:

- con 2 jugadores = 8 triángulos
Tri-Domino para cada uno
- con 3 jugadores = 5 triángulos
Tri-Domino para cada uno
- con 4 jugadores = 4 triángulos
Tri-Domino para cada uno

Para el triángulo grande con la longitud de borde de cinco triángulos pequeños rige lo siguiente:

- con 2 jugadores = 12 triángulos
Tri-Domino para cada uno
- con 3 jugadores = 8 triángulos
Tri-Domino para cada uno
- con 4 jugadores = 6 triángulos
Tri-Domino para cada uno

Los restantes triángulos son la reserva que queda sobre la mesa con las caras hacia abajo.

El jugador más joven puede comenzar colocando un triángulo como triángulo de inicio. Los demás jugadores le siguen en el sentido de las agujas del reloj.

Las reglas

El primer jugador coloca su primer triángulo. Este representa una punta del triángulo grande a formar. Cada jugador siguiente coloca triángulos junto a los ya colocados de modo tal que los números adyacentes coincidan y se mantenga la forma del triángulo grande a formar. Si el triángulo insertado toca dos o inclusive tres bordes de triángulos ya colocados, todos los números de bordes que se tocan entre sí deben coincidir.

Quien no pueda colocar un triángulo adecuado saca un triángulo de la reserva y pasa una vez. Si después del tercer triángulo sacado en forma consecutiva continúa sin poder colocar, debe retirarse de esa ronda de juego.

El ganador del juego es quien sea el primero en haber jugado todos los triángulos en forma adecuada o, si todos los jugadores todavía disponen de triángulos, quien juegue la última carta para completar el gran triángulo.

En caso de que haya más de dos jugadores, los demás jugadores juegan para ver quién es el segundo y tercer ganador si el ganador no pudo completar el triángulo grande con la colocación de su último triángulo.

No siempre es posible completar convenientemente el triángulo grande, dado que el último triángulo necesario ya se colocó, por ejemplo, en otro lugar. Por ello es necesario mantenerse, por medio de un juego previsor, con posibilidades para continuar jugando, particularmente en la fase final de una ronda.

Variantes de juego

-El jugador que sea el primero en sacar un triángulo con un motivo uniforme le comunica esto a los demás jugadores y puede comenzar el juego después de que todos los jugadores hayan sacado sus triángulos.

-El jugador que pueda colocar un triángulo con dos números coincidentes puede jugar inmediatamente a continuación otro triángulo adicional.

-Por cada triángulo sacado de la reserva, el jugador obtiene 10 puntos negativos. El ganador de un juego recibe en cualquier caso 100 puntos y 10 puntos adicionales por cada triángulo que le haya quedado a los demás jugadores al momento de su triunfo.

Quien encaje el último triángulo faltante en el triángulo grande obtendrá por ello 50 puntos de premio. Quien al final de todas las rondas de una serie de juego haya alcanzado una cantidad de puntos ya acordada antes del inicio del juego (p. ej. 300 puntos) puede llamarse "Campeón de Tri-Domino".

-Sobre todo para niños pequeños es adecuada una variante en la que todas las cartas se colocan sin seguir una forma básica fija. Los niños aprenden a desarrollar una comprensión para colores y formas.

¡Les deseamos mucha diversión con Tri-Domino!

Tri-Domino

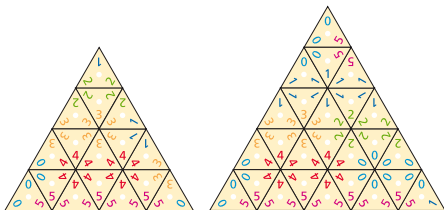
Tri-Domino is een bijzonder dominospel voor twee of meer spelers.

Het bestaat uit 76 Tri-Domino-driehoeken waar telkens tot 3 verschillende cijfers op afgebeeld staan. In totaal zijn er zes verschillende cijfers.

Doel van het spel

Het doel van het spel is om de driehoeken passend aan te leggen en op die manier zo veel mogelijk of zelfs alle driehoeken uit te spelen. Wie als eerste al zijn driehoeken heeft uitgespeeld, beëindigt het spel en wint deze ronde.

Bij Tri-Domino worden de driehoeken in de vorm van een grote driehoek aangelegd. De zijden van deze grote driehoek kunnen naar keuze uit vier of vijf kleine driehoeken bestaan, zoals op de afbeeldingen getoond. Het doel van het spel is om de grote driehoek zo volledig mogelijk op te vullen.



Spelvoorbereiding

De driehoeken worden naargelang het aantal spelers gelijkmatig onder de spelers verdeeld. Iedere speler krijgt evenveel driehoeken, die hij zo voor zich opstelt, dat ze niet door de andere spelers kunnen worden ingekeken.

Voor de kleine driehoek met een zijde van vier kleine driehoeken worden de speelkaarten als volgt verdeeld:

- bij 2 spelers = elk 8 Tri-Domino-driehoeken
- bij 3 spelers = elk 5 Tri-Domino-driehoeken
- bij 4 spelers = elk 4 Tri-Domino-driehoeken

Voor de grote driehoek met een zijde van vijf kleine driehoeken geldt:

- bij 2 spelers = elk 12 Tri-Domino-driehoeken
- bij 3 spelers = elk 8 Tri-Domino-driehoeken
- bij 4 spelers = elk 6 Tri-Domino-driehoeken

De overige driehoeken vormen de voorraad en blijven gedekt op de tafel liggen.

De jongste speler mag beginnen en legt een driehoek als startdriehoek af. De andere spelers volgen met de klok mee.

De regels

De eerste speler legt zijn eerste driehoek af als een punt van de te vormen grote driehoek. Iedere volgende speler legt telkens een driehoek aan de reeds afgelegde driehoeken. Hierbij moeten de aangrenzende cijfers bij elkaar passen en moet de vorm van de grote driehoek worden aangehouden. Indien de ingevoegde driehoek met twee of zelfs drie zijden reeds afgelegde driehoeken raakt, moeten alle cijfers van de elkaar rakende zijden bij elkaar passen.

Een speler die geen passende driehoek kan aanleggen, moet een driehoek uit de voorraad nemen en een beurt overslaan. Indien deze speler ook bij de derde achtereenvolgens getrokken driehoek nog niet kan aanleggen, valt hij voor deze speelronde uit.

De winnaar is wie als eerste al zijn driehoeken passend heeft uitgespeeld of, indien alle spelers nog over driehoeken beschikken, wie de laatste kaart heeft afgelegd om de grote driehoek te voltooien. Bij meer dan twee spelers spelen de anderen verder voor de tweede en derde plaats, indien de winnaar met het afleggen van zijn laatste driehoek de grote driehoek niet kon voltooien.

Het is niet altijd mogelijk om de grote driehoek helemaal te voltooien, bijvoorbeeld omdat de laatste benodigde driehoek al op een andere plaats is afgelegd. Daarom is het vooral in de sloffase van

een ronde belangrijk om vooruitziend te spelen en zo voldoende mogelijkheden open te houden om verder te kunnen spelen.

Spelvarianten

- De speler die als eerste een driehoek met drie dezelfde cijfers trekt, meldt dit aan de anderen en mag, wanneer alle spelers hun driehoeken hebben getrokken, het spel beginnen.
- De speler die een driehoek met twee passende cijfers kan aanleggen, mag direct erna nog een driehoek afleggen.
- Voor elke uit de voorraad getrokken driehoek krijgt de speler 10 minpunten. De winnaar van een spelronde krijgt 100 punten plus 10 punten extra voor elke driehoek die de andere spelers op het ogenblik van zijn overwinning nog in hun bezit hebben. Wie de laatste ontbrekende driehoek in de grote driehoek legt, krijgt hiervoor een bonus van 50 punten. Wie aan het einde van alle spelronden een vooraf afgesproken aantal punten (bijv. 300 punten) heeft behaald, mag zich 'Tri-Domino-kampioen' noemen.
- Vooral voor kleinere kinderen is een variant geschikt waarbij alle kaarten mogen worden aangelegd, zonder dat hierbij een welbepaalde vorm moet worden gevolgd. De kinderen ontwikkelen zo inzicht in kleuren en vormen.

Wij wensen jullie veel plezier met Tri-Domino!

Tri-Domino

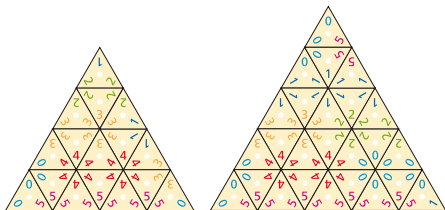
Tri-Domino er et specielt dominospil for 2 til 4 spillere.

Spillet består af 76 trekantede dominokort med et tal mellem 0 og 5 i hvert hjørne.

Spilleets formål

Det gælder om at komme af med alle sine dominokort ved at placere dem strategisk rigtigt. Den spiller, som først kommer af med alle sine kort, har vundet.

Idéen er at placere kortene således, at de danner en større trekant, som der så kan fyldes. Siderne i denne trekant kan være 4 eller 5 kort som vist nedenfor.



Forberedelse

Kortene fordeles ligeligt mellem spillerne. Spillerne skal sætte deres kort, så de ikke kan ses af de andre spillere.

For at danne en lille trekant med FIRE kort i siderne, skal kortene sorteres som følgende:

- med 2 spillere = hver spiller får 8 Tri-Domino trekanter
- med 3 spillere = hver spiller får 5 Tri-Domino trekanter
- med 4 spillere = hver spiller får 4 Tri-Domino trekanter

For at kunne lave en trekant hvor siderne er lagt af FEM kort, skal kortene fordeles således:

- med 2 spillere = hver spiller får 12 Tri-Domino trekanter
- med 3 spillere = hver spiller får 8 Tri-Domino trekanter
- med 4 spillere = hver spiller får 6 Tri-Domino trekanter

De resterende kort lægges på bordet med forsiden nedad.

Den yngste spiller begynder og derefter går turen videre i urets retning.

Spilleregler

Den yngste spiller begynder med at lægge et kort. Dette kort vil være det første spids på den store trekant. Derefter går turen videre til de næste spillere, som hver især lægger et kort for at danne den store trekant med enten 4 eller 5 kort på siderne. Tallene på alle sammenstødende kanter SKAL være de samme. Så afhængig af hvor kortet lægges, skal man checke om kun en side, to sider eller måske alle tre sider matcher de tilstødende kort.

Hvis en spiller ikke kan lægge et kort, skal han/hun tage et kort op fra de resterende kort. Man må tage op til tre kort og hvis man stadig ikke kan lægge et kort, går turen videre til næste spiller.

Vinderen er den spiller, som først færdiggør trekanten eller den spiller, som først kommer af med alle sine kort.

Hvis der er mere end 2 spillere og vinderen ikke har færdiggjort trekanten, kan de øvrige spillere fortsætte for at se hvem der kommer på andenpladsen, tredjepladsen etc.

Sommetider vil det forekomme at trekanten ikke kan færdiggøres helt fordi den næste brik er blevet brugt et andet sted. Derfor er det vigtigt at være opmærksom og lægge kortene strategisk rigtigt, så trekanten kan færdiggøres.

Variationer

- I stedet for at lade den yngste spiller starte, kan man lade spilleren, som først holder et kort op med tre ens tal.
- Hvis en spiller lægger et kort, hvor to eller tre sider svarer til et kort på bordet, må de lægge et andet kort.
- Man kan også spille flere runder og få points for hver runde. Vinderen af en runde får 100 points + 10 points for hver af de kort, som de andre spillere stadig har på hånden. For hvert kort spillerne bliver nødt til at tage fra bordet fratrækkes 10 points. Den spiller, som lægger det sidste kort i trekanten får 50 points i bonus. Før runderne startes, skal spillerne blive enige om en total score (for eksempel 300 points). Spilleren, som først opnår dette antal points, kan kalde sig selv Tri-Domino Champion!
- En lettere version, specielt for yngre spillere, er at lægge kortene ned på bordet uden at danne en stor trekant. Så længe numrene svarer til hinanden på de tilstødende sider. Dette fremmer også forståelsen for farver og figurer.

God fornøjelse med Tri-Domino!

1 Tri Domino

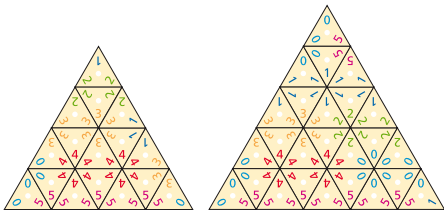
Tri Domino è uno speciale gioco del domino per due o più giocatori.

Si compone di 76 tasselli di domino di forma triangolare, su ciascuno dei quali sono raffigurati massimo 3 diversi numeri. Ci sono complessivamente sei diverse combinazioni di numeri.

Obiettivo del gioco

L'obiettivo del gioco è quello di disporre la maggior parte o addirittura tutti i tasselli triangolari sul piano di gioco. Conclude il gioco e vince la partita il primo che dispone tutti i tasselli triangolari.

La particolarità del Tri Domino consiste nel dover disporre i tasselli triangolari in modo tale da formare un gran triangolo. Questo gran triangolo può avere un lato formato, a scelta, da quattro o da cinque piccoli triangoli, come mostrato nelle figure. L'obiettivo del gioco è quello di riempire ciascun triangolo, possibilmente in modo completo.



Preparazione del gioco

I tasselli triangolari vengono distribuiti ai giocatori in numero dipendente dal numero di giocatori.

Ogni giocatore riceve lo stesso numero di tasselli triangolari che dispone davanti a sé in modo che gli altri giocatori non possano vedere quel che vi è raffigurato.

Per un piccolo triangolo un cui lato corrisponda a quattro piccoli triangoli, i tasselli di gioco vengono distribuiti come segue:

- 2 giocatori = 8 tasselli triangolari
Tri Domino per ciascun giocatore
- 3 giocatori = 5 tasselli triangolari
Tri Domino per ciascun giocatore
- 4 giocatori = 4 tasselli triangolari
Tri Domino per ciascun giocatore

Per un gran triangolo un cui lato corrisponda a cinque piccoli triangoli, si applica la seguente regola:

- 2 giocatori = 12 tasselli triangolari
Tri Domino per ciascun giocatore
- 3 giocatori = 8 tasselli triangolari
Tri Domino per ciascun giocatore
- 4 giocatori = 6 tasselli triangolari Tri

Domino per ciascun giocatore

I tasselli triangolari restanti sono di riserva e restano coperti sul tavolo.

Comincia il giocatore più giovane, che quindi dispone sul piano di gioco un tassello triangolare con funzione di tassello di inizio. I giocatori successivi seguono in senso orario.

Le regole

Il primo giocatore dispone un primo tassello triangolare il quale rappresenta una punta del gran triangolo da formare. Ciascun giocatore successivo aggiunge un proprio tassello ai tasselli triangolari che sono già sul piano di gioco, seguendo la regola di attaccare a uno dei lati dei tasselli sul piano di gioco un lato di uno dei propri tasselli che abbia lo stesso numero, rispettando contemporaneamente la forma del gran triangolo da formare. Se due o addirittura tre lati del tassello triangolare aggiunto sono adiacenti ai lati di tasselli triangolari che sono già sul piano di gioco, tutti i numeri dei lati a contatto devono essere identici.

Se un giocatore non ha un tassello da disporre per mancanza di un lato con il numero adatto, tira un tassello dalla riserva e aspetta il prossimo turno. Se lo stesso giocatore tira per tre volte di seguito un tassello dalla riserva ma continua a non poter giocare, è allora eliminato dal gioco.

Vince il gioco chi per primo riesce a collocare tutti i propri tasselli triangolari, oppure, qualora tutti i giocatori abbiano ancora tasselli triangolari, chi dispone sul piano di gioco l'ultimo tassello, cioè quello che permette di completare il gran triangolo.

Se i giocatori sono più di due, un secondo e un terzo vincitore sono possibili se il vincitore, collocando il suo ultimo tassello triangolare, non ha potuto completare il gran triangolo.

Non è sempre possibile completare il gran triangolo perché, magari, l'ultimo tassello triangolare necessario è per esempio già stato utilizzato da un'altra

parte. È dunque necessario, soprattutto nella fase finale di una partita, giocare anticipando gli eventi in modo da non precludersi la possibilità di continuare il gioco.

Varianti di gioco

- Il giocatore che per primo tira un tassello triangolare con due numeri identici, lo segnala agli altri giocatori e inizia il gioco dopo che tutti gli altri giocatori hanno tirato i loro tasselli triangolari.

- Il giocatore che può disporre sul piano di gioco un tassello triangolare con due numeri che combacino, può collocare un altro tassello prima di passare il turno al giocatore successivo.

- Ai giocatori vengono tolti 10 punti per ogni tassello triangolare tirato dalla riserva. Il vincitore del gioco riceve in ogni caso 100 punti più altri 10 punti per ciascun tassello triangolare in possesso degli altri giocatori al momento della sua vittoria.

Chi completa il gran triangolo disponendo l'ultimo tassello triangolare mancante, riceve un premio pari a 50 punti.

Chi al termine di tutte le partite di una serie ha totalizzato un numero di punti stabilito all'inizio del gioco (ad es. 300 punti), è nominato campione di Tri Domino.

- Una variante che prevede di disporre tutti i tasselli triangolari senza dover creare una forma prestabilita, è particolarmente adatta per i bambini piccoli. I bambini imparano a sviluppare sensibilità per i colori e le forme.

Buon divertimento con Tri Domino!

Tri dominó

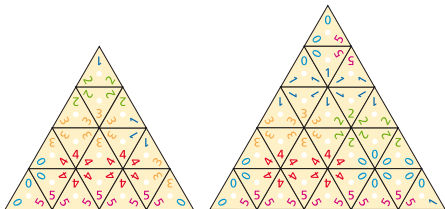
O tri dominó é um jogo de dominó especial para dois ou mais jogadores.

É composto por 76 triângulos de tri dominó com até 3 motivos numéricos diferentes cada. Ao todo, há seis motivos diferentes.

Objetivo do jogo

O objetivo do jogo é jogar o máximo número possível ou mesmo todos os triângulos, através da correta colocação dos triângulos. O primeiro a jogar todos os triângulos termina o jogo e vence esta ronda.

No tri dominó, o objetivo é colocar os triângulos formando um grande triângulo. Este triângulo grande pode ter arestas com o comprimento de quatro ou cinco triângulos pequenos, conforme ilustrado nas figuras. O objetivo do jogo é preencher de modo mais completo possível o respetivo triângulo.



Preparação do jogo

Os triângulos são distribuídos uniformemente pelos jogadores, de acordo com o número de jogadores. Todos os jogadores recebem o mesmo número de triângulos, colocando-os diante de si, de modo a que os restantes jogadores não os consigam ver.

Para o triângulo pequeno com arestas com o comprimento de quatro triângulos pequenos, as cartas de jogar são distribuídas do seguinte modo:

- com 2 jogadores = 8 triângulos tri dominó cada
- com 3 jogadores = 5 triângulos tri dominó cada
- com 4 jogadores = 4 triângulos tri dominó cada

Para o triângulo grande com arestas com o comprimento de cinco triângulos pequenos, aplica-se:

- com 2 jogadores = 12 triângulos tri dominó cada
- com 3 jogadores = 8 triângulos tri dominó cada
- com 4 jogadores = 6 triângulos tri dominó cada

Os restantes triângulos constituem a reserva e permanecem tapados sobre a mesa.

O jogador mais novo pode começar a colocar um triângulo como triângulo inicial. Seguem-se os restantes jogadores no sentido dos ponteiros do relógio.

As regras

O primeiro jogador coloca o seu primeiro triângulo; este representa uma ponta do triângulo grande que deve ser formado. Cada jogador seguinte coloca um triângulo junto dos triângulos já colocados, de modo a que os números adjacentes combinem e a forma do triângulo grande a formar seja respeitada. Se o triângulo inserido tocar em duas ou até três arestas de triângulos já colocados, todos os números das arestas que se tocam devem combinar entre si.

Quem não conseguir colocar um triângulo correto tira um triângulo da reserva e fica uma vez sem jogar. Se não conseguir colocar um triângulo, mesmo após o terceiro triângulo retirado sucessivamente, o jogador fica fora dessa ronda.

O vencedor do jogo é o primeiro que conseguir colocar corretamente todos os triângulos ou, se todos os jogadores ainda tiverem triângulos, aquele que tiver colocado a última carta para completar o triângulo grande.

No caso de mais de dois jogadores, os restantes jogadores procuram o segundo e terceiro vencedores, caso o vencedor não tenha conseguido completar o triângulo grande com a colocação do seu último triângulo.

Nem sempre é possível completar corretamente o triângulo grande, pois o último triângulo necessário pode, por exemplo, ter sido já aplicado noutra local. É, por isso, necessário, particularmente na fase final de uma ronda, conceber de forma proativa possibilidades de continuar o jogo.

Variantes do jogo

- O primeiro jogador a retirar um triângulo com um motivo uniforme comunica-o aos outros jogadores e, depois de todos os jogadores terem retirado os seus triângulos, pode iniciar o jogo.
 - O jogador que consiga colocar um triângulo com dois números adequados pode, imediatamente depois disso, jogar um novo triângulo.
 - Por cada triângulo retirado da reserva o jogador recebe 10 pontos negativos. O vencedor do jogo recebe sempre 100 pontos e mais 10 pontos por cada triângulo que permaneça na posse dos restantes jogadores no momento da sua vitória.
- Quem inserir o último triângulo em falta no triângulo grande recebe 50 pontos como prémio.
- Quem, no final de todas as rondas de uma série de jogos, tiver alcançado uma pontuação acordada no início do jogo (p. ex., 300 pontos), é o „campeão do tri dominó“.
- Adequada sobretudo para crianças mais pequenas, é uma variante na qual todas as cartas são colocadas, sem seguir uma forma básica fixa. As crianças desenvolvem a sua perceção das cores e formas.

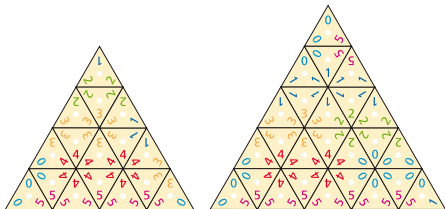
Desejamos que se divirtam com o tri dominó!

Domino Trio

Domino Trio jest specjalną odmianą domina dla od dwóch do czterech graczy. Gra składa się z 76 trójkątnych kart domina z numerami od 0 do 5 w każdym rogu trójkątnej karty.

Cel gry

Celem gry jest pozbycie się kart domina poprzez strategiczne ich rozkładanie. Pierwszy z graczy, który pozbędzie się wszystkich kart wygrywa. Sztuka w tej grze polega na tym, aby pozbyć się kart w taki sposób, że najpierw układa się duży trójkąt, a następnie wypełnia się jego środek. Bok dużego trójkąta może się składać z 4 lub 5 kart – jak pokazano na rysunku poniżej.



Przygotowanie

Karty domina należy rozłożyć po równo pomiędzy graczy. Każdy z graczy zabiera swoje karty i nie pokazuje ich pozostałym graczom.

Aby ułożyć mały trójkąt którego boki mają długość 4 kart, karty są podzielone w następujący sposób:

- jeśli gra 2 graczy = każdy gracz otrzymuje 8 kart
- jeśli gra 3 graczy = każdy gracz otrzymuje 5 kart
- jeśli gra 4 graczy = każdy gracz otrzymuje 4 karty

Jeśli gracze chcą ułożyć duży trójkąt, w którym każdy z boków składa się z pięciu kart, karty należy podzielić następująco:

- jeśli gra 2 graczy = każdy gracz otrzymuje 12 kart
- jeśli gra 3 graczy = każdy gracz otrzymuje 8 kart
- jeśli gra 4 graczy = każdy gracz otrzymuje 6 kart

Pozostałe karty należy położyć na stole, zakrywając obrazek. Grę rozpoczyna najbliższy z graczy, a następnie kolejno zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Zasady gry

Najmłodszy z graczy rozpoczyna układanie jego pierwszą kartę i układa ją jako pierwszą na dużym trójkącie. Zgodnie z ruchem wskazówek zegara kolejni zawodnicy wykładają karty uzupełniając trójkąt. Cyfry na wszystkich bokiach trójkątów muszą do siebie pasować (inaczej być takie same). W zależności od tego w jakim miejscu gracz chce ułożyć kartę musi sprawdzić czy pasuje z jednej, dwóch lub nawet trzech stron.

Jeśli gracz nie może dopasować żadnej z posiadanych kart musi dobrać z kart leżących na stole. W jednej kolejce gracz może dobrać maksymalnie trzy karty. Jeśli pomimo tego nie może ułożyć żadnej karty na stole kolejka przechodzi na następnego z graczy.

Zwycięzcą gry jest ten z graczy, który uzupełni trójkąt poprzez dołożenie ostatniej karty lub ten, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich kart. Jeśli w grę gra więcej niż dwie osoby gracze mogą kontynuować grę o drugie, trzecie miejsce.

Czasem zdarza się, że nie ma możliwości ułożenia całego trójkąta, ponieważ potrzebna do jego zakończenia karta została już użyta w innym miejscu. Dlatego w grze ważne jest, aby obserwować i układać karty strategicznie tak, aby można było ułożyć trójkąt.

Warianty gry

- Zamiast najmłodszego gracza grę może rozpocząć ten z graczy, który posiada karte z trzema jednakowymi numerami
 - Możliwe jest, aby w momencie gdy gracz układa kartę pasującą dwoma lub trzema ściankami gracz otrzymywał dodatkowy ruch
 - Można również rozegrać serię rund i zbierać punkty za wygranę rundy. Zwycięzca rundy otrzymuje 100 punktów plus 10 punktów za każdy z trójkątów przeciwnika, który wciąż jest nie ułożony. Za każdą kartę pozostałą w grze należy odjąć 10 punktów
- Zawodnik, który pozbędzie się ostatniej karty układając przy tym cały trójkąt otrzymuje dodatkowe 50 punktów bonusu.

Przed rozpoczęciem serii rund zawodnicy mogą ustalić całkowitą liczbę punktów (np. 300 punktów). Pierwsza z osób, która zdobędzie zakładaną liczbę punktów wygrywa i zostaje Mistrzem.

- Najłatwiejsza wersja, przeznaczona specjalnie dla młodszych dzieci polega na dokładaniu kart bez formowania trójkąta. Wystarczy, że dopasują jedną, dwie lub trzy ścianki. Ten sposób gry również rozwija i pomaga w nauce rozpoznawania kolorów i kształtów.

Życzymy udanej zabawy!

RUS Треугольное домино

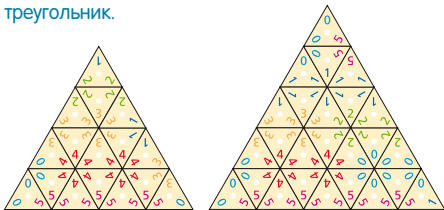
Треугольное домино – это особое домино для двух или более игроков.

Игра состоит из 76 треугольных костяшек домино – треугольников, каждый из которых имеет до 3-х различных цифровых значений. В целом, есть шесть различных вариантов цифровых значений.

Цель игры

Цель игры состоит в том, чтобы при соответствующем раскладывании костяшек разыграть по возможности большую часть или даже все костяшки. Тот, кто первый использует все костяшки, завершает игру и выигрывает этот раунд.

Цель игры «Треугольное домино» заключается в том, чтобы сгруппировать костяшки в виде большого треугольника. Этот большой треугольник может иметь длину грани от четырех до пяти маленьких треугольников, как показано на рисунках. Цель игры состоит в том, чтобы по возможности полностью заполнить текущий треугольник.



Подготовка к игре

Костяшки равномерно распределяются в зависимости от количества игроков. Каждый игрок получает одинаковое количество костяшек, которые выставляет перед собой так, чтобы другие игроки не могли их видеть.

Для формирования маленького треугольника, чьи стороны равны длине четырех карт, карты поделены следующим образом:

- 2 игрока = по 8 треугольных костяшек
- 3 игрока = по 5 треугольных костяшек
- 4 игрока = по 4 треугольных костяшек

Для большого треугольника с длиной грани в пять небольших треугольников применяется:

- 2 игрока = по 12 треугольных костяшек
- 3 игрока = по 8 треугольных костяшек
- 4 игрока = по 6 треугольных костяшек

Оставшиеся костяшки остаются скрытыми на столе в запасе.

Игру начинает самый младший игрок, разместив начальную треугольную костяшку. Остальные игроки ходят по часовой стрелке.

Правила игры

Первый игрок выкладывает первую костяшку, которая является верхушкой формирующегося большого треугольника. Каждый следующий игрок кладет костяшку рядом с уже расположенной таким образом, чтобы совпадали прилегающие цифры, и соблюдалась форма выстраиваемого большого треугольника. Можно приложить костяшку двумя или даже тремя сторонами к уже расположенному треугольнику, чтобы все цифры на прилегающих сторонах совпадали.

Кто не может выложить подходящую костяшку, берет костяшку из запаса и выкладывает ее, если она подходит. Если после трех попыток игрок не может выложить костяшку, он пропускает этот игровой круг.

Выигрывает тот, кто первым соответствующим образом выложил все костяшки. Если же у всех игроков по-прежнему остались костяшки, выигрывает тот, кто завершает большой треугольник.

Если игроков больше чем два, и когда победитель, выкладывая свою последнюю костяшку, не может завершить большой треугольник, остальные игроки играют за второе и третье место.

Не всегда можно завершить большой треугольник наилучшим образом, поскольку последняя требуемая костяшка уже установлена в другом месте. Поэтому особенно на завершающем этапе игры необходимо благодаря продуманной стратегии игры получить возможность продолжения ходов.

Варианты игры

- Игрок, который первым вытаскивает костяшку со всеми тремя одинаковыми цифрами, сообщает об этом другим игрокам, и может, после того, как все игроки вытащили свои костяшки, начать игру.

- Игрок, который может выложить треугольник с двумя подходящими числами, может сразу же после этого разыграть еще одну костяшку.

- За каждую вытасченную костяшку из запаса игрок получает 10 штрафных очков. В каждом случае победитель получает 100 очков и 10 дополнительных очков за каждую костяшку, которая осталась у других игроков в момент его победы.

Кто разместит последнюю недостающую костяшку в большом треугольнике, получает 50 очков в качестве бонуса.

Тот, кто в конце всех раундов серии игр набирает заданное до начала игры количество очков (например, 300 очков), может называться «Чемпионом треугольного домино».

- Вариант выкладывания всех костяшек без следования установленной основной форме особенно хорошо подходит для детей. Дети учатся развивать понимание цветов и форм.

Желаем вам захватывающей и весёлой игры в треугольное домино!

... join the



he family

goki

Roseburger Str. 30
21514 Güster
GERMANY
Art.-No: 56894

Batch-No.:

