

SPOTISSIMO



7 ans - years
anos - Jahre

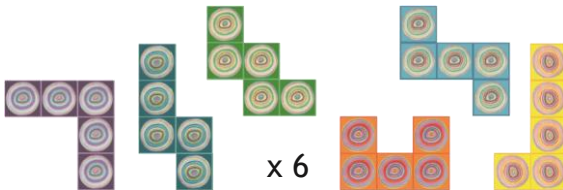
7-99



spotiSSIMO



x 20



Cel gry: Ułożyć ścieżkę wykorzystując wszystkie klocki pentomino.



7 do 99 lat



1 gracz

Zasady gry

Zawartość: 6 drewnianych klocków pentomino, 40 wyzwań (3 poziomy trudności).

☆☆☆ Łatwy ★★☆☆ Średni ★★★★★ Trudny

Przebieg gry:

Rozłóż na stole 6 klocków pentomino i połóż z boku karty wyzwań.

Wybierz jedną kartę wyzwań i połóż na niej wskazane klocki.

Następnie spróbuj położyć na karcie pozostałe elementy aby ułożyć ścieżkę.



1. Każda ścieżka zaczyna się kwadratem



(start)

- i kończy na innym kwadracie



(koniec)

2. Ścieżka pomiędzy kwadratami start i koniec

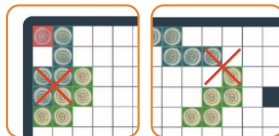


musi być nieprzerwana.

3. Klocki pentomino można umieścić w dowolnym kierunku (przód/tył).

4. Klocki pentomino mogą być położone tylko na białych kwadratach. Granatowe kwadraty to przeszkody.

5. Klocki pentomino mogą dotykać z jednej strony tylko innego klocka pentomino, lub kwadratu start/koniec



6. Klocki pentomino nie mogą być położone w sposób, aby stykały się jedynie rogami.

Autor gry: Sébastien Decad



9



10



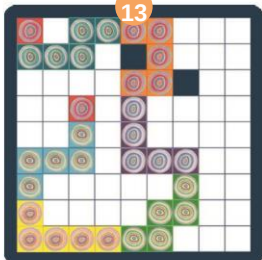
11



12



13



14



15



16





26



27



28



29



30



31



32



33



34



35



36



37



38



39



40

