

## Zasady gry



Wiek: 4-6 lat



Liczba graczy: 1 dziecko/1 dorosły

### PROSTA ZABAWNA GRA ROZWIJAJĄCA WYOBRAŹNIĘ PRZESTRZENNĄ

Zawartość: 1 drewniana plansza 20x20cm, 5 drewnianych żetonów, 20 kart

Cel gry: znaleźć położenie pięciu zwierząt w odniesieniu do pięciu obiektów na obrazkach.

#### Przygotowanie do gry:

Umieść planszę przed dzieckiem i upewnij się, że rozumie poniższe symbole:



Na



Pod



Przed



Za



W

Nazwy obiektów:



Kamień



Drzewo



Dom



Wiadro



Muchomor

Nazwy zwierząt:



Miś



Kot



Żaba



Ptak



Mysz

#### Zasady gry:

Na każdej z kart, 5 zwierząt jest usytuowanych zgodnie z symbolami na planszy.



#### W tym przykładzie:

- Kot znajduje się w domku,
- Mysz znajduje się na muchomorze,
- Miś jest przed drzewem,
- Żaba jest w wiaderku,
- Ptak jest na drzewie.

Dziecko powinno ustawić żeton ze zwierzątkiem na planszy, w stosunku do miejsca w jakim się znajduje na rysunku.

#### Jak grać?

Dziecko wybiera jedną kartę i kładzie ją przed sobą, a osoba dorosła zadaje pytania:

1. Gdzie jest niedźwiadek ?
2. Gdzie jest kotek ?
3. Gdzie jest ptaszek ?
4. Gdzie jest żabka ?
5. Gdzie jest myszka ?

Dziecko odnajduje zwierzątka na karcie i próbuje określić pozycję w stosunku do poszczególnych punktów orientacyjnych. Gdy uzna, że znalazł odpowiednie miejsce, bierze pionek i kładzie go na planszy. Na koniec odwraca kartę i może sprawdzić, czy jego odpowiedzi były dobre.

