

TIP TOP CLAP



Od 6 do 99 lat



2 - 5 graczy



Zawartość: 32 karty (6x8 dźwięków i min)



Cel gry: zapamiętać dźwięki i miny w odpowiedniej kolejności



Przygotowanie: talię 32 kart należy umieścić na środku, obrazkami w dół

Zasady gry: Najmłodszy z uczestników rozpoczyna. Odwraca pierwszą kartę z talii i kładzie ją obok. Gracz wydaje dźwięk lub pokazuje minę, która jest przedstawiona na obrazku. Kolejny gracz także odwraca kartę z talii i kładzie ją obok, na karcie wyciągniętej wcześniej. Powtarza dźwięk lub robi minę, pierwszego gracza, a następnie wykonuje "akcję" ze swojej karty. Kolejni gracze, po odkryciu swoich kart, starają się powtórzyć dźwięki i miny wszystkich poprzednich uczestników, na końcu wykonując wylosowaną przez siebie "akcję". Powtórzenia muszą zostać wykonane w odpowiedniej kolejności.

Gdy któryś z graczy pomyli się, musi wtedy zabrać kartę, którą odkrył. Następnie odwraca kolejną z talii i gra rozpoczyna się od nowa.

Gdy karty z głównej talii skończą się, należy przetasować odkryte karty i stworzyć nową talię.

Uwaga: Nie wolno podglądać kart wyciągniętych przez poprzednich graczy. Widoczna powinna być tylko najnowsza karta.

Koniec gry: Wygrywa ten gracz, który zakończy grę z najmniejszą ilością kart "karnych".



1



2



3



4



5



6



7



8

- 1 - klaśnij w dłonie
- 2 - zagwiźdź jak ptak
- 3 - puść "oczko"
- 4 - naśladowaj odgłos "bąka"
- 5 - uderz dłonią w stół
- 6 - pokaż język
- 7 - zamiaucz jak kotek
- 8 - tupnij nogą